*Nhóm 2 – Đề tài game AngryBirds*

**QUY ĐỊNH KHI LÀM VIỆC TRÊN SVN**

* Chỉ commit source code và các file resources có liên quan
* Tuyệt đối không commit thư mục bin, các file config, setting, classpath lên respository
* Không định dạng lại project (Format)
* Kiểm tra kỹ các tính năng sắp commit bảo đảm không lỗi trước và sau khi commit
* Ghi log lại những gì mình đã thêm vào hoặc chỉnh sửa.
* Những cái này cần đặt biệt lưu ý, 1 sai lầm nhỏ của mình thôi cũng có thể làm hỏng cả project và mất rất nhiều thời gian để khôi phục mọi người cẩn thận dùm. Đừng bao giờ tự tiện commit lung tung!!!!! Nếu lỗi được tìm ra ở những lần commit của bạn nào đó, thì bạn đó phải nhận trách nhiệm của mình. Trước tiên là phải fix lại phần đó, sau là bị khiển trách tùy mức độ vi phạm.
* SVN tools: TortoiseSVN và Subclipse trên Eclipse

**QUY ĐỊNH KHI CODE**

* Tên biến tên hàm phải đặt dễ hiểu và có comment chú thích đầy đủ
* Các class phải được đưa vào 1 package có liên quan (nếu cần có thể tạo thêm), tên class phải thể hiện được công việc hoặc đối tượng của class đó
* Viết code phải rõ ràng và có canh hàng, canh tab đầy đủ
* Sử dụng try…catch và Log để hạn chế lỗi gây crash ứng dụng và tracking được lỗi
* Môi trường làm việc: Eclipse, ADT, SDK mới nhất, emulator chạy android 4.2 hoặc device thật

**Một số quy định trước khi làm việc:**

- Luôn synchronize code trước khi commit (chuột phải vào project trong eclipse->Team->Synchronize). sau khi synch sẽ thấy được các file mà mình thay đổi, thêm mới, hoặc confict với bản HEAD. Chọn Update (giải quyết code bị confict nếu có). Build chương trình chạy thử để đảm bảo ko phát sinh lỗi khi merge code. Cuối cùng là Commit.

- Tuyệt đối không được commit code khi còn lỗi (các lỗi làm chương trình ko thể chạy được)

- Không commit các thư mục bin, gen, .setting (add svn:ignore)

- Comment, Log lại những thay đổi, tính năng đã thêm vào khi commit

Một số quy tắc về đặt tên biến, tên file

-tên biến: luôn kèm theo kiểu dữ liệu phía trước: vd int iNumber, String sName ....

-tên file: vd: MainActivity, SettingActivity, DataProvider ....

- xml file: main\_activity.xml, custom\_view.xml ....

-comment chi tiết lại các hàm quan trọng như sau

/\*\*

\* do something.

\* @param {number} num1 The first number to add.

\* @param {number} num2 The second number to add.

\* @return {number} The result of adding num1 and num2.

\*/

- comment ở những chỗ xử lý chung (nhiều người cùng code xử lý ) vd trong game loop

{

//ve hinh 1

draw1();

// chay animation

anim.run()

........

}